



7-99



2-6



15'



ODIN

Автори гри: Гері Кім,
Гоуп С. Гван та Йоган Го
Художник: Crocotame

КОМПЛЕКТ ГРИ

54 карти (від 1 до 9, у 6 кольорах)

МЕТА ГРИ

Першим скиньте всі свої карти з роздачі та завершіть гру із найменшою кількістю очок.

ПРИГОТУВАННЯ

1. Перетасуйте всі карти.

2. Роздайте всім гравцям по 9 карт долілиць. Це – ваша початкова рука. Гравці можуть дивитися на отримані карти, але не показувати їх!

Гравці ходять за годинниковою стрілкою, починаючи з першого гравця. Першим гравцем стає той, хто останнім дивився фільм про вікінгів.

ВАРІАНТ ГРИ ДЛЯ 2-Х ГРАВЦІВ

Для гри вдвох рекомендуємо вилучити карти двох кольорів – тоді гра стане швидшою і цікавішою.



ПЕРЕБІГ ГРИ

Гра триває кілька роздач, кожна роздача складається з раундів.

На початку раунду перший гравець викладає 1 карту в центр столу горілиць.

У свій хід гравець може:

1. Зіграти 1 чи більше карт або
2. Спасувати

1. Зіграти 1 чи більше карт

Значення зіграних вами карт має перевищувати значення попередньо зіграної карти.

Приклад: у центр столу зіграно карту зі значенням 3, тому вам необхідно зіграти карту зі значенням 4 або більше.

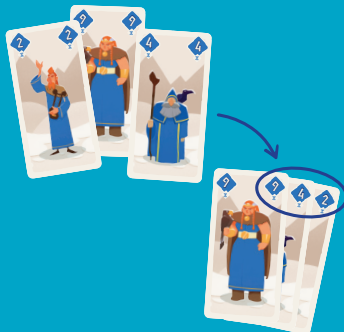
Гравець може зіграти або стільки ж карт, скільки вже зіграно у центр столу, або на 1 карту більше.

Приклад: у центр столу було зіграно 2 карти, відповідно гравець також може зіграти 2 або 3 карти. Однак він не може зіграти 4 карти або тільки 1 карту.

Якщо ви хочете зіграти кілька карт, вони мають бути одного кольору або з однаковими значеннями.

Коли ви граєте кілька карт, їх слід викласти у спадній послідовності (від більшого до меншого значення).

Приклад: якщо ви граєте карти 2 і 8 одного кольору, то ця комбінація матиме значення 82 (не 28). Якщо ви граєте карти 2, 4 і 9 одного кольору – така комбінація становитиме 942.



Зігравши 1 або більше карт, ви маєте взяти 1 карту з центру столу. Ви не можете взяти карту, яку щойно зіграли. Таким чином:

- Якщо в центрі столу є тільки 1 карта, ви мусите її взяти.
- Якщо в центрі столу кілька карт, візьміть 1 карту на вибір, а інші скиньте.

2. Спасувати

Якщо ви пасуєте, ви не розіграєте карти. Тепер хід виконує гравець ліворуч від вас.

Примітка: якщо ви пасуєте у поточному раунді, то в наступному продовжите грати як зазвичай.

Якщо всі, крім одного гравця, пасують, раунд закінчується. Гравці не скидають позostalі карти на руках. Скиньте карти з центру столу (якщо вони там є). Той, хто грав карту останнім, розпочинає наступний раунд.

КІНЕЦЬ РОЗДАЧІ

Роздача закінчується у двох випадках:

1. Якщо на початку раунду у вас на руці всі карти мають однакове значення або колір. Тоді ви можете зіграти одразу всі карти. В іншому випадку ви граєте 1 карту, як зазвичай.
2. У будь-який момент гри, коли ви зіграли одну або декілька карт і карти у вас на руці вичерпалися. Тоді ви не берете карту з центру столу. Таким чином роздача одразу закінчується.

Наприкінці роздачі гравець отримує по 1 очку за кожен карту, що залишилася у нього на руці. Запишіть очки у зручний для вас спосіб.

Щоб почати нову роздачу, візьміть усі карти й перетасуйте їх. Роздайте по 9 карт кожному гравцеві. Гравець ліворуч від першого гравця в попередній роздачі починає нову роздачу й грає 1 карту в центр столу.

КІНЕЦЬ ГРИ

Першу партію в цю гру рекомендуємо грати до 15 очок. Гра закінчується, щойно один з гравців набирає 15 очок або більше. **Перемагає гравець з найменшою кількістю очок!** У разі нічий гравці ділять перемогу між собою.

Після першої партії можете вибрати, до якої кількості очок грати. Довгі партії можете грати до 20 очок. Короткі – до 10. Для надкоротких ігор – просто зіграйте 1 роздачу!

Чому обрано тему вікінгів?

Ми хотіли наділити нашу доволі абстрактну гру темою! Наш прототип також був присвячений темі вікінгів і мав назву «Вальгалла». Увійті собі війну, в якій беруть участь вікінги, і під час однієї з битв вікінги, що загинули на полі бою (коли скидають їхню карту), потрапляють до Вальгалли. Ми вирішили, що тема вікінгів дуже добре підходить до механіки нашої гри і що це гарна нагода розповісти більше про іншу культуру, відмінну від тієї, звідки родом автори (Швейцарія). Сподіваємося, що рідна культура не надто вплинула на наш світогляд. Під час створення карт ми надихалися архетипними образами вікінгів (у порядку від 1 до 9): цілителька, скальд (співець), розвідник, сейдмадр (мудрець), вельва (вішунка), гїрдмен (дружинник), берсерк, стіріммадр (стерновий), ярл.

ODIN

Переклад: Данило Рега.
Редагування: Катерина Озерова,
для Pakufuda Store

