



# NIN JAN

Автор гри: **6jizo**  
Художник: **Crocotame**

## ПРАВИЛА ГРИ “КАМІНЬ-НОЖИЦІ-ПАПІР”



## КОМПЛЕКТ ГРИ

48 карт (від -6 до 10, у 3 кольорах)  
5 пам'яток гравців

## МЕТА ГРИ

Наберіть найбільше очок на завершення гри. Гравці підраховують здобуті очки наприкінці гри, додаючи значення всіх карт, що лежатимуть перед ними горілиць.

## ПРИГОТУВАННЯ

1. Перетасуйте всі карти.
2. Розкладіть у центр столу 3 випадкові карти горілиць. Це початкові карти для трьох колод. Протягом гри в центрі столу завжди має бути три колоди.
3. Роздайте кожному гравцеві по 9 карт долілиць. Гравці можуть дивитися на отримані карти, але не показувати їх іншим.
4. Решту карт покладіть назад у коробку, не підглядаючи.

## ПЕРЕБІГ ГРИ

Кожна гра триває 9 раундів. Кожен раунд складається з двох етапів:

1. Вибрати карту
2. Розіграти карти послідовно, від найбільшого значення до найменшого.

### 1. Вибрати карту

Усі гравці вибирають по одній карті зі своєї руки та кладуть їх перед собою долілиць. Після цього всі одночасно перевертають свої карти горілиць.

### 2. Розіграти карти у спадній послідовності

Гравці розігрують в центр столу карти, які вони вибрали. Першим ходить той, чия карта має найбільше значення в ряді – і так далі.

#### Примітки:

**а.** Якщо 2 карти мають однакові значення, то першим ходить той, чия карта сильніша. Важливо: сила карти визначається її кольором, а не значенням – як у грі “Камінь-ножиці-папір” (вони є на початку правил).

**б.** Якщо 3 карти мають однакові значення, то порядок розігрування карт буде таким:



**Приклад порядку розігрування карт:** на початку другого етапу поточного раунду гравці перевернули горілиць такі 5 карт:



Отже, порядок розігрування карт у ряд у поточному раунді буде таким:



**Щоб ваша карта спрацювала, вона має бути сильнішою за щонайменше одну з верхніх карт у колодах в центрі столу.**

Якщо в колоді дві або більше карт, порівняйте свою карту з верхньою картою колоди.

Ваша карта має бути сильнішою за верхню карту однієї з трьох колод у центрі столу – як у грі “Камінь-ножиці-папір” (її правила є напочатку); **її числове значення на цьому етапі не враховується..**

**Якщо ваша карта сильніша за верхню карту у одній з 3 колод у центрі столу, то:**

**а.** Заберіть усі карти в такій колоді, скільки б їх не було.

#### Примітки:

- Якщо ваша карта сильніша за кілька верхніх карт у трьох колодах, виберіть будь-яку колоду.
- Якщо у колоді кілька карт, візьміть усі карти з колоди.
- Здобуті карти покладіть перед собою горілиць. Суперники мають бачити здобуті карти всіх гравців.

**б.** Покладіть зіграну у свій хід карту замість колоди, з якої ви взяли карту(-и). У центрі столу завжди мають бути 3 колоди.

**Якщо ваша карта не сильніша за жодну з верхніх карт у 3 колодах, то:**

Покладіть вашу карту на одну з 3 колод так, щоб було видно значення інших карт у цій колоді.

#### Примітки:

Кількість карт у кожній колоді – необмежена.

Тепер почніть новий раунд і продовжуйте гру, поки кожен із гравців не зіграє всі 9 карт зі своєї початкової руки.

## КІНЕЦЬ ГРИ

Коли ви розіграли останню карту, підрахуйте суму значень усіх карт перед собою. Перемагає гравець, у якого найбільше очок. У разі нічий перемажець визначається за допомогою гри “Камінь-ножиці-папір”.

*Під час створення ілюстрацій до гри ми надихалися образами ніндзя в поп-культурі (наприклад, зображеннями ніндзя, які тренуються із зав'язаними очима).*

# NIN JAN

Переклад: Данило Рега.  
Редагування: Катерина Озерова,  
для Pakufuda Store

## ПРИКЛАД РАУНДУ

Зіграні карти:



Олег виклав карту “Папір” зі значенням 7 і ходитиме першим. Його карта сильніша за дві карти “Камінь” зі значеннями 1 і 8.



Карта у третій колоді дає більше очок, тому він бере “Камінь” зі значенням 8, а на його місце кладе свою карту “Папір” зі значенням 7.



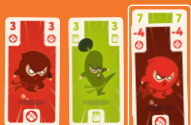
Аліна зіграла “Папір” зі значенням 3 і забирає “Камінь” зі значенням 1 і другу карту з тієї ж колоди.



Катерина зіграла “Камінь” зі значенням 3 і забирає “Ножиці” зі значенням –1.



Карта Андрія “Камінь” зі значенням –4 не сильніша за жодну з карт у колодах, тож він вирішує покласти її в колоду праворуч.



Макс зіграв “Ножиці” зі значенням –6 і забирає “Папір” зі значенням 3 з центральної колоди. На його місце він кладе свої “Ножиці” зі значенням –6.



Ось така ситуація наприкінці раунду.