




































ДОВІДНИК СИМВОЛІВ



	Австралія
	Азія
	Америка
	Африка
	Європа







	Примати
	Птахи
	Рептилії
	Травоїди
	Хижак
	Ведмеді
	Свійські тварини




	<i>Мала тварина:</i> потрібен стандартний вольєр розміром 1–2 або контактний зоопарк.
	<i>Велика тварина:</i> потрібен стандартний вольєр розміром 4–5.



	Сила дії / номер комірки / рівень карти спонсора / значення завдання від асоціації
	Привабливість
	Очки збереження
	Репутація
	Монети
	Дослідження
	Жетон сили
	Подвоєння (властивість тварин «Подвоєння»)
	Новий спеціаліст асоціації (властивість тварин «Голосистість»)
	Партнерський зоопарк (з поля асоціації)
	Університет (з поля асоціації)
	Підтримка проекту збереження
	Тепер ліміт карт на вашій руці – 5.
	Можете ігнорувати 1 умову (ліворуч) на карті.

	Стандартний вольєр указанного розміру
	Ви можете негайно й безплатно побудувати один 2- або 3-місний стандартний вольєр.
	Певний особливий вольєр (для негайного ефекту безплатного будівництва):
	Контактний зоопарк
	Авіарій
	Терарій
	Число вказує на кількість клітинок, потрібних для тварини.
	Скелі
	Водойми
	Вольєр або унікальна будівля повинна межувати з указаними 1–2 клітинками зі скелями та/або водоймами. Символи трактують як наявні у вашому зоопарку.
	Кіоск
	Павільйон

	Візьміть 1 карту з колоди або діапазону репутації.
	<i>Захоплення:</i> візьміть будь-яку 1 карту з ринку.

	Символ у правому верхньому кутку: трактують як наявний у вашому зоопарку.
	Символ ліворуч на червоному фоні: умова, яку має виконувати ваш зоопарк (тут – дослідження).
	Умова: мати партнерський зоопарк з того самого континенту (карти спонсорів – будь-який континент).
	Умова: мати вказану карту дії (тут – «Тварини»), удосконалену до сторони II.
	Привабливість вашого зоопарку не може перевищувати 25.
	Умова: мати принаймні 3 очки репутації.

	Завершивши , можете розмістити будь-яку карту дії в комірку «1» (властивість тварини «Кмітливність»).
	Завершивши , можете виконати будь-яку іншу дію (властивість тварини «Рішучість»).
	Удосконаліть 1 зі своїх карт дій, тобто поверніть її зі сторони I на сторони II. Вона залишається у своїй комірці.

	Щоразу, коли ви граєте щось у свій зоопарк.
	Щоразу, коли щось грається в будь-який зоопарк.

	Відтепер на вас можуть діяти інтерактивні ефекти карт тварин.
	Деякі карти зоопарку можна грати, лише маючи не більше ніж 25 очок привабливості. Про це нагадує позначка.

	Негайний ефект, як-от отримання бонусу розміщення або винагороди за закриття клітинки партнерським зоопарком чи університетом.
	Ефект, що діє негайно після підтримки проекту збереження, а потім дає дохід під час кожної перерви.

	Негайний одноразовий ефект
	Ефект під час підрахунку очок
	Дохід під час кожної перерви

	Властивість тварин «Сумка X» Ви можете розмістити під цією картою до X карт з руки. Здобудьте 2 за кожну таку розміщену карту.
	Властивість тварин «Сприйняття X» Візьміть X карт з колоди. Залиште половину з них на руці, а решту скиньте.
	Властивість тварин «Мисливець X» Відкрийте X верхніх карт колоди. Візьміть 1 карту тварини на руку, а решту скиньте.
	Властивість тварин «Сонячні ванни X» Ви можете продати до X карт з руки по 4 за кожну.

	Будь-яка дія (будь-яка сторона)		Дія «Карти» (будь-яка сторона)		Дія «Будівництво» (будь-яка сторона)		Дія «Тварини» (будь-яка сторона)		Дія «Асоціація» (будь-яка сторона)		Дія «Спонсори» (будь-яка сторона)
--	---------------------------------	--	--------------------------------	--	--------------------------------------	--	----------------------------------	--	------------------------------------	--	-----------------------------------

	Ви можете зіграти карту спонсора з руки, заплативши X монет, де X – рівень цієї карти. Діють звичайні правила, тобто ви повинні виконати всі умови для розігрування. Ви не можете зіграти карту з ринку. Ваша карта дії «Спонсори» не зазнає впливу цього ефекту й залишається у своїй комірці.
--	---

	<p>Властивість тварин «Отрута X»</p> <ul style="list-style-type: none"> Впливає на всі зоопарки з більшим значенням привабливості, ніж у вашого. Покладіть по 1 жетону отрути на перші X карт дій, починаючи з лівого кінця (найменші номери X комірок, де X — «Отрута X»). Якщо на карті вже є жетон отрути, скиньте зайвий. Використавши карту дії з жетоном отрути, скиньте жетон. Якщо ви не скинули жетон отрути під час свого ходу й на ваших картах дії залишився принаймні 1 жетон отрути, заплатіть 2. Під час наступної перерви вилучіть усі жетони отрути.
	<p>Отрута 2</p>

	<p>Властивість тварин «Гіпноз»</p> <ul style="list-style-type: none"> Впливає на зоопарк з найбільшим значенням привабливості. Якщо це ваш зоопарк, ефект не діє. Виконайте 1 дію з-поміж карт дій у комітках «1», «2» або «3» вибраного гравця. Ви можете використовувати власні жетони сили. Використана карта дії переміщується в комірку «1».
--	---

	<p>Властивість тварин «Крадіжка X»</p> <ul style="list-style-type: none"> X = 1 – впливає на зоопарк з найбільшим значенням привабливості. X = 2 – впливає на зоопарк з найбільшим значенням привабливості та зоопарк з найбільшою кількістю очок збереження. В обох випадках: якщо це ваш зоопарк, ефект не діє. Візьміть у вибраного гравця 5 або 1 випадкову карту з руки. Цей гравець вирішує, що саме ви отримаєте.
--	--

	<p>Властивість тварин «Удушення»</p> <ul style="list-style-type: none"> Впливає на всі зоопарки, що випереджають вас на треку привабливості та/або збереження. Покладіть по 1 жетону удушення на перші X карт дій, починаючи з правого кінця (найбільші номери X комірок, де X — кількість треків, на яких вас випереджає вибраний гравець). Якщо на карті вже є жетон удушення, скиньте зайвий. Сила карти дії з жетоном удушення зменшується на 2. Використавши карту дії з жетоном удушення, скиньте жетон. Під час наступної перерви вилучіть усі жетони удушення.
	<p>«Удушення», гравець випереджає вас на обох треках.</p>