

# Оціночне доміно

2-5 гравців 10+ хвилин 8+ років

## Про гру

У грі «Оціночне доміно» гравці робитимуть ставки на те, чи впаде ряд із плиток доміно, чи ні. Викладіть плитки таким чином, щоб змусити суперників сумніватися. Чи зможете ви збити з пантелику своїх суперників?

## Вміст гри

Правила гри — 1

Плитки доміно — 11



Жетони для голосування — 5



Фішки очок — 20

## Приготування

1. Кожен гравець отримує жетон для голосування.
2. Покладіть плитки доміно та фішки очок на стіл. Це — ваш запас.
3. Гравець, який нещодавно стояв у черзі, стає першим гравцем.
4. Поставте плитку зі значенням «6» у центрі стола.

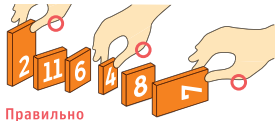
## Порядок ходу

### Ряд із пластинок

Активний гравець вибирає й бере одну плитку з запасу й ставить її поряд із однією з уже виставлених плиток. Гравці виконують цю дію по черзі за годинниковою стрілкою, поки хтось не вигукне «Доміно!»

### Викладання плиток

Плитки можна ставити як завгодно — горизонтально чи вертикально, але таким чином, щоб вони утворювали ряд з іншими раніше виставленими плитками. Їх можна також ставити поміж іншими плитками.



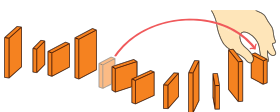
Правильно

Ряд із плиток не обов'язково повинен утворювати пряму. Однак ряд не може розгалужуватись або утворювати коло.



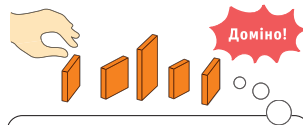
### Якщо запас плиток вичерпався

Візьміть одну плитку з середини ряду (але не з кінця ряду) і покладіть її на один із кінців ряду.



## Вигук «Доміно!»

Щоразу, коли гравець ставить плитку, інші гравці уважно спостерігають і визначають, чи впаде ряд плиток, якщо додати ще одну. Якщо хтось із гравців вважає, що ряд впаде, він може вигукнути «Доміно!». Вигукнути може кожен, крім гравця, який щойно поставив плитку. Коли хтось вигукнув «Доміно!», починається етап оцінки.



Якщо всі плитки в ряді впали, спроба вважається успішною.



Якщо бодай одна плитка втрималася, спроба — невдала!



## Етап оцінки

Під час цього етапу всі гравці таємно одне від одного вибирають сторону жетона для голосування (успіх або невдача), а потім на рахунок «Один, два, три, доміно!» одночасно показують жетони.



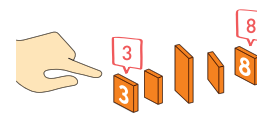
Гравець, який щойно поклав плитку, може обрати лише сторону «Успіх». Гравець, який вигукнув «Доміно!» може вибрати сторону жетона для голосування «Успіх».

Після демонстрації жетонів, якщо всі гравці вибрали «Успіх», гра продовжується.

Якщо хоча б один гравець вибрав «Невдачу», ряд із плиток необхідно спробувати повалити!

## Повалення плиток

Активний гравець має спробувати повалити ряд із плиток, починаючи з кінця ряду, в якому розташована плитка з найменшим значенням.\*



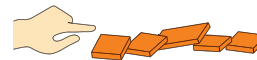
\* Не штовхайте плитку надто сильно — досить легкого дотику, і вона впаде.

## Підрахунок очок

Якщо ряд із плиток впав, гравці перевіряють результат голосування. Якщо гравець вгадав і ряд упав, гравець бере фішки очок залежно від того, скільки гравців проголосувало за «Невдачу» (деталі нижче).

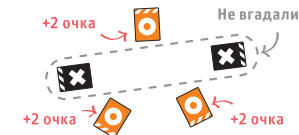
## Приклад підрахунку

Троє гравців проголосували «Успіх», а двоє гравців проголосували «Невдачу».



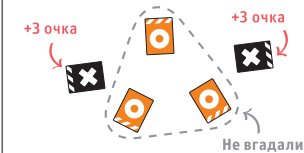
### Якщо ряд упав

Три гравці, які проголосували за «Успіх», отримують по два очки (оскільки за «Невдачу» проголосували двоє гравців).



## Якщо ряд не впає

Два гравці, які проголосували за «Невдачу», отримують по три фішки очок (три гравці обрали «Успіх»).



## Кінець раунду

Після підрахунку очок раунд закінчується.

Наприкінці раунду покладіть всі плитки в запас. Покладіть плитку зі значенням «6» на центр стола, щоб почати новий раунд.

Гравець, який повалив ряд плиток у минулому раунді, стає першим гравцем і починає новий раунд.\*

\* Якщо гравець випадково повалив ряд пластинок в середині раунду, усі інші гравці одразу отримують по одному жетону очок. Покладіть всі плитки в запас і почніть цей раунд спочатку. Починає раунд гравець, який випадково повалив ряд.

## Кінець гри

Гра триває 3 раунди. Перемагає гравець, який зібрав найбільше фішок очок.

У разі нічиєї, гравці грають додатковий раунд. Якщо й далі нічия, претенденти ділять перемогу!

Автор гри: Йосукє Цукії  
Дизайн: Йошіакі Томіюка  
Розробка: itten  
Переклав українською: Данило Рега  
Редактор: Антон Шигімага

© 2021 Йосукє Цукії та itten, LLC.  
Всі права застережено.

www.itten-games.com

ID-01(LS)-2023

itten