

КОРОЛЕВСКИЙ ТАРАКАНИЙ ПОКЕР

DREI
MAGIER
SPIELE

RUS

Автор: Жак Цаймет

Иллюстрации и графика: Рольф Вогт

Редактор: Краудиа Гайгенмюллер

Количество игроков: 2-6

Возраст: от 8-и лет

Время игры: 15-25 минут



КОМПОНЕНТЫ

- 56 карт животных (по 8 летучих мышей, мух, тараканов, жаб, крыс, скорпионов и жуков вонючек)
- 7 королевских карт
- 2 специальные карты
- Правила игры



Специальные
карты



Королевские
карты



Карты
животных

СУТЬ ИГРЫ

Игроки пытаются "подсунуть" другим игрокам как можно больше карт. Вы должны будете блефовать и просчитывать варианты действий других игроков. Проиграет тот, кто соберет слишком много карт!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Тщательно перетасуйте все карты. Отсчитайте семь карт и положите их лицевой стороной вниз, тем самым сформировав штрафную колоду. Откройте верхнюю карту этой колоды. Остальные карты делятся поровну между всеми игроками. Затем каждый игрок берет свои карты. Если остались лишние карты, то первый игрок получает на одну карту больше, а остальные кладутся под низ штрафной колоды.

КАК ИГРАТЬ

Самый младший участник начинает игру, передавая в закрытую одну карту из своей руки другому игроку и называя ее. Независимо от иллюстрации на карте он может заявить, что это: **“жук, вонючка, таракан, летучая мышь, муха, жаба, крыса, скорпион либо королевская карта”**. “Королевская карта” означает, что это может быть любое животное с короной. Далее мы объясним игровой процесс в виде наглядного примера.

Пример: Антон играет карту из своей руки и передает ее лицевой стороной вниз Ирине. В тоже время он говорит, что это, например, “Таракан”. Теперь у Ирины есть две возможности:

1) Открыть карту

Ирина решает посмотреть карту. Но перед тем, как это сделать, она должна оценить утверждение Антона.

Она говорит:

- *“верно”*, если верит словам Антона (“это Таракан”);
- *“неверно”*, если она не верит его утверждению.

После чего карта открывается. Если Ирина угадала, то Антон забирает карту и кладет ее перед собой лицевой стороной вверх. Но если Ирина ошиблась, карту должна забрать она, также положив ее перед собой лицевой стороной вверх. Следующий раунд начинает получивший карту игрок. Он разыгрывает новую карту из своей руки, утверждая что на ней изображено определенное животное.

2) Передать карту дальше

Если Ирина не хочет открывать карту, а передает ее дальше, она должна объявить об этом **до того**, как втайне от остальных игроков посмотрит на

полученную карту. Затем она также в закрытую передает эту карту любому другому игроку по своему выбору (например, Дмитрию), который пока еще не видел, что это за карта. Карта может побывать у каждого игрока не более одного раза. Затем Ирина громко объявляет, что изображено на карте. Она может как повторить слова Антона (“Таракан”) или сделать новое заявление (например, “Королевская карта”. Затем Дмитрий может также либо открыть карту, либо передать ее дальше. Однако, у последнего игрока не останется выбора, кроме как открыть данную карту.

Королевские карты

В то время, как карты животных соответствуют только одному правильному ответу, для королевских карт **верны два утверждения**: изображенное на карте животное или то, что данная карта является королевской.

Каждый раз, когда игрок получает и выкладывает перед собой карту с короной, он должен также взять верхнюю карту из штрафной колоды, положив ее перед собой вместе с другими полученными животными.

Выложенная таким образом королевская карта считается одним животным соответствующего вида. После чего необходимо открыть следующую верхнюю карту штрафной колоды.

Специальные карты



Эта карта является джокером для всех животных **без** короны. Независимо от слов игрока

эта карта **всегда соответствует верному ответу**, с одним исключением: ответ “королевская карта” не верен.



На этой карте ничего не видно. Независимо от утверждений любого игрока, правильный ответ для этой карт **всегда “неверно”**.

Игрок, получивший одну из специальных карт, не выкладывает ее перед собой, а забирает в руку. Кроме этого он должен:

- 1) Выложить из своей руки перед собой карту, соответствующую последнему утверждению (например, “Муха”) или,
- 2) Если он не может или не хочет выкладывать перед собой названную карту, он должен выложить две любые другие карты из своей руки.

Внимание: Когда бы вы не выкладывали перед собой королевскую карту, вы также должны брать верхнюю карту из штрафной колоды.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается либо когда перед любым игроком будет лежать ЧЕТЫРЕ животных одного типа (например, четыре таракана как с короной, так и без нее), или когда наступает ход игрока, но у него в руке больше нет карт для розыгрыша. В обоих случаях этот игрок проигрывает, а все остальные одерживают победу!

ИГРА ВДВОЕМ

Перед началом игры вдвоем сбросьте в штрафную колоду 16 карт. Остальные карты раздаются поровну между двумя игроками. Первый игрок получает на одну карту больше. При игре вдвоем вы не можете передавать полученную карту. Игра заканчивается, как только перед одним из игроков окажется 5 животных одного вида, или когда на свой ход игрок не сможет разыграть карту. В обоих случаях это игрок терпит поражение, а второй, соответственно, побеждает.

ЖИВОТНЫЕ



Жук
вонючка



Муха



Жаба



Скорпион



Таракан



Крыса



Летучая
мышь

DREI MAGIER SPIELE
by Schmidt Spiele GmbH
Почтовый ящик 470437
D-12313 Берлин
www.dreimagier.de
Art.-Nr. 40866

По вопросам приобретения игры на территории
Украины обращайтесь в магазин DesktopGames.com.ua

Перевод и верстка
Попков sNOWBODY Владислав
специально для магазина
настольных игр
DesktopGames.com.ua

