

CENTURY GOLEM EDITION

“Папа, откуда берутся кристальные големы?”
 “Великие мастера изготавливают их с помощью кристаллов души.”
 “О... но откуда берутся кристаллы души?”
 “Со всего мира. Они встречаются очень редко. Легенда гласит, что это души людей, умерших задолго до появления первых людей в Карвани.”
 “Ну, когда я вырасту, я стану торговцем кристаллами!
 Я объеду весь мир и найду самые лучшие кристаллы и мастера сделают больших мощных големов из них, как Привратник!”

Подготовка к игре



Подготовка к игре:

1. Перемешайте карты целей (с фиолетовой рубашкой с големом), сформировав из них колоду **A**. Выложите 5 карт в ряд лицом вверх слева от этой колоды **B**.
2. Положите над крайней левой картой цели по две медные монеты за каждого игрока **C**. Положите над второй слева картой цели по две серебряные монеты за каждого игрока **D**.
3. Найдите в картах торговцев (с голубой рубашкой с кристаллами **E**), 10 карт с сиреновой рамкой на лицевой стороне. Это стартовые карты игроков. Каждый игрок получает одну карту «Получить 2 кристалла» и одну карту «Улучшить 2 кристалла». Это его стартовая рука. Лишние стартовые карты (если игроков меньше пяти) уберите в коробку.
4. Перемешайте оставшиеся карты торговцев **E**, сформировав из них колоду. Выложите 6 карт в ряд лицом вверх слева от этой колоды **F**.



Получить 2 кристалла Улучшить 2 кристалла

5. Отсортируйте кристаллы по цвету, и положите их в ромбовидные чаши. Убедитесь, что порядок чаш с кристаллами соответствует указанному:

Желтый ▶ Зеленый ▶ Бирюзовый ▶ Пурпурный

6. Возьмите карты Каравана (с коричневой рубашкой) по числу игроков (убедитесь, что среди них есть карта с символом первого игрока **H**). Перемешайте эти карты и раздайте по одной каждому игроку **H**. Тот, на чьей карте каравана есть символ первого игрока **H**, начинает игру.
7. Игроки получают следующие наборы кристаллов и размещают их на своих картах караванов
 - ◆ 1-й игрок начинает с 3 жёлтыми кристаллами
 - ◆ 2-й игрок начинает с 4 жёлтыми кристаллами
 - ◆ 3-й игрок начинает с 4 жёлтыми кристаллами
 - ◆ 4-й игрок начинает с 3 жёлтыми и 1 зеленым кристаллами
 - ◆ 5-й игрок начинает с 3 жёлтыми и 1 зеленым кристаллами

Ход игры

Игра состоит из раундов. В каждом раунде игроки по очереди выполняют одно из четырёх действий (начиная с первого игрока, следуя по часовой стрелке).

Доступные действия:

- ◆ **Разыграть** карту торговца с руки
- ◆ **Взять** карту торговца
- ◆ **Отдохнуть** и вернуть все разыгранные карты в руку
- ◆ **Выполнить** карту цели

Разыграть карту

Чтобы разыграть карту с руки, выложите её лицом вверх перед собой и выполните указанное на ней действие. В игре есть три типа карт торговцев:

Карты Кристаллов

Разыгрывая карту Кристалла, возьмите из чаш указанные на ней кристаллы **J** и разместите их на своей карте Каравана.

В примере справа игрок получает 1 жёлтый и 1 зеленый кристаллы



Карты улучшений

Разыгрывая карту «Улучшить 2 кристалла», вы **МОЖЕТЕ** (но не обязаны) обменять кристалл в своём караване на кристалл большей ценности, а затем ещё раз совершить такой же обмен.

Например, вы можете улучшить жёлтый кристалл до зеленого, а затем ещё раз улучшить другой жёлтый кристалл до зеленого кристалла. Или можете улучшить жёлтый кристалл до зеленого, а затем улучшить полученный зеленый кристалл до бирюзового кристалла.



Порядок улучшения кристаллов

Карты торговли

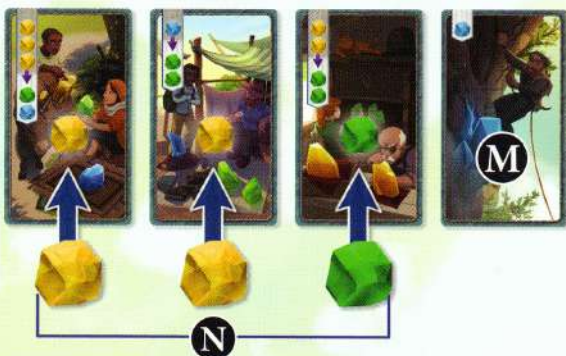
Разыгрывая карту торговли, верните указанные над стрелкой кристаллы **K** из своего Каравана в чаши. Затем возьмите из чаш указанные под стрелкой кристаллы **L** и разместите их на своей карте Каравана. Таких обменов можно совершить несколько, если у вас есть нужное количество кристаллов.



Пример: У Саша 6 жёлтых кристаллов. Он разыгрывает карту торговли, которая позволяет обменивать 2 жёлтых кристалла на 1 бирюзовый. Саша может обменять 2, 4 или 6 жёлтых кристалла на 1, 2 или 3 бирюзовых кристалла соответственно.

Взять карту торговца

Чтобы взять карту торговца, нужно заплатить за неё. Для этого положите по одному кристаллу **ЛЮБОГО** цвета со своей карты Каравана на каждую карту торговца, которая находится слева от нужной вам карты. Затем добавьте нужную карту в руку. Крайняя левая карта в ряду всегда достаётся вам бесплатно.



Пример: Саша хочет взять четвёртую карту в ряду **M**. Для этого ему нужно положить 1 кристалл со своей карты Каравана на каждую из трёх предыдущих карт **N**.

Забирая карту торговца, возьмите все кристаллы, которые на ней находились, и разместите их на своей карте Каравана. Оставшиеся карты необходимо сдвинуть влево, закрыв освободившееся место, а на крайнее правое место выложить лицевой стороной вверх верхнюю карту из колоды.

Отдохнуть

Верните все разыгранные карты торговцев обратно в руку. (Это позволяет по ходу игры разыгрывать более сильные комбинации карт. Такая механика в настольных играх называется «коллодстроение»).

Карта цели

Чтобы выполнить карту цели, вы должны иметь все необходимые кристаллы на карте своего Каравана. Верните указанные на карте цели кристаллы в чаши. Положите эту карту перед собой лицевой вниз.

Оставшиеся карты необходимо сдвинуть влево, закрыв освободившееся место, а на крайнее правое место выложить лицевой стороной вверх верхнюю карту из колоды. Если вы выполнили крайнюю левую или вторую слева карту цели, возьмите лежащую над ней медную или серебряную монету. Если вы взяли последнюю медную монету, сдвиньте оставшиеся серебряные монеты так, чтобы они находились над крайней левой картой цели.

Вместимость Каравана

Если в конце хода игрока на его карте Каравана находится больше кристаллов, чем она может вместить, нужно вернуть в чаши кристаллы любого цвета (по выбору игрока), чтобы на карте Каравана осталось не более 10 кристаллов.

Запас кристаллов

Запас кристаллов в чашах не ограничен. Если в чаше нет нужных кристаллов, замените их любыми подходящими предметами (например, монетками или пуговицами).

Конец игры

Как только один из игроков выполнит пять карт целей (или шесть в партии на 2-3 игрока), игра завершится в конце текущего раунда. Каждый игрок складывает очки на выполненных им картах целей и добавляет по 3 очка за каждую медную монету, по 1 очку за каждую серебряную монету и по 1 очку за каждый зеленый, бирюзовый или пурпурный кристалл, оставшийся на его карте Каравана. Игрок, набравший по результатам подсчёта больше всего очков, становится победителем! При равенстве очков побеждает претендент, сидящий дальше всех по часовой стрелке от первого игрока.



© 2017 Plan B Games Inc.
No part of this product may be reproduced without specific permission.
19 rue de la Coopérative, Rigaud, QC.
J0P 1P0, Canada.
Made in China.