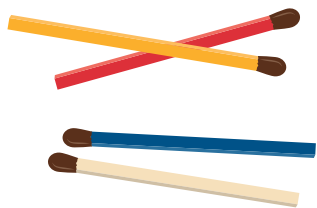


RU

TIKUVISE



- для 2–5 игроков
- от 6 до 99 лет
- 10–15 минут

Как только палочки коснутся стола, скорее ищите нужные карты! Tikuvise – это игра на наблюдательность, скорость и тактику.

HELVETIQ

www.helvetiq.com

Автор:
Martin Nedergaard Andersen
Графический дизайн:
Katie Burk
© HELVETIQ
Все права защищены
Côtes de Montbenon 30
CH-1003 Lausanne

2. ХОД ИГРЫ

- В начале каждого раунда два игрока с палочками складывают их в одну руку («рука для палочек») и незаметно выбирают одну палочку, которую они перекладывают в другую руку («рука для броска»).
- Эти два игрока вытягивают руки для броска над картами. Все остальные должны выбрать руку, которой они будут касаться карт (в этой игре вы можете использовать только одну руку для касания).
- Все игроки смотрят друг другу в глаза. На счёт три игроки с палочками раскрывают руки для броска, палочки падают на стол.
- Теперь все игроки пытаются первыми коснуться карты/карт с изображением спичек того же цвета, что и брошенные палочки.
- Раунд заканчивается, когда игроки коснулись всех карт.
- Затем игроки собирают карты, которых они коснулись быстрее всех, и складывают себе в колоду.
- Если карт со спичками подходящего цвета нет, те же игроки бросают палочки в следующий раз. В ином случае эти два игрока отдают свои 5 палочек игрокам слева.
- Оставьте нетронутые карты на столе и добавьте к ним карты из колоды. На столе должно быть 16 карт.
- Начните следующий раунд.

Примечание: Игроки с палочками должны выбрать цвет, который есть хотя бы на одной из карточек на столе.

3. ШТРАФЫ

(Только для непослушных взрослых)

Использование обеих рук: если игрок касается карт двумя руками, он должен отдать одну карту из своей колоды. Карту следует положить под общую колоду. Если он выиграл несколько карт (коснувшись их первым), их также нужно положить под общую колоду.

Касание неправильной карты: карта остаётся на столе. Игрок должен отдать одну карту из своей колоды. Её следует положить под общую колоду.

Общий штраф: Игрок отдаёт лишь одну карту из своей колоды. Не может быть выдано два штрафа за касание неправильной карты не той рукой.

4. КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда в колоде не осталось карт для добавления (на столе должно быть 16 карт). Каждый игрок подсчитывает количество карт в своей колоде. Побеждает игрок с наибольшим количеством карт. Если у игроков снова ничья, пожмите руки и сыграйте в другой раз. Если у двух или более игроков одинаковое количество карт, продолжайте игру с оставшимися на столе картами. Подсчитайте карты снова.

СОСТАВ ИГРЫ

- 45 карт (на всех картах изображено две спички; всего в колоде 15 разных комбинаций цветов, каждая комбинация появляется в игре три раза)
- 15 цветных палочек (3 набора, 5 цветов в наборе)

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Соберите как можно больше карт в раунде – постарайтесь первым коснуться карт, на которых изображены спички того же цвета, что и палочки, выброшенные на стол. В конце игры побеждает тот, кто собрал наибольшее количество карт.

1. ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Два игрока получают набор из пяти палочек (по одной палочке каждого цвета). В коробке есть дополнительный набор на случай, если какая-нибудь палочка затеряется под диваном.
- Перетасуйте колоду и разложите карты в случайном порядке в центре стола лицевой стороной вверх так, чтобы они не перекрывали друг друга. Обычно они раскладываются в виде квадрата 4 x 4, но возможны и другие варианты. Главное, чтобы все игроки находились на равном расстоянии от карт.
- Оставшиеся карты сложите в колоду лицевой стороной вниз.

