

UKR **«КАЛАХА»**

Ціль гри

Гравці намагаються зібрати найбільшу кількість «коштовних» камінців у велику чарунку під назвою „Мангала”.

Перед початком гри

Розкрийте ігрове поле та поставте його між гравцями так, щоб маленькі чарунки були розташовані горизонтально до кожного гравця. 6 маленьких чарунок та велика Мангала праворуч належать одному гравцю. Перед початком в кожному маленьку чарунку розкладають по 4 камінця (колір значення не має). Мангали обох гравців залишаються пустими. Ігрове поле готове до початку змагань.

Як грати

Гравець починає раунд з того, що забирає всі камінці з однієї із своїх чарунок та розкладає по одному камінцю в кожному чарунку, починаючи з наступної, яка знаходиться праворуч, включаючи Мангалу. Якщо у Вас достатньо камінців, щоб розкладувати їх у чарунки після своєї Мангали, продовжуйте розкладати їх в чарунки суперника, але в Мангалу суперника камінці не кидайте. Якщо останній камінець попадає у Вашу чарунку Мангала, Ви отримуєте право додаткового ходу. Якщо Ви уважні та прораховуєте свої дії, за один хід можна створити на ігровому полі декілька ситуацій для отримання додаткових ходів. А якщо останній камінець Вам пощастило опустити у свою вільну від камінців чарунку, Ви отримуєте право забрати цей камінець, всі камінці суперника з протилежної чарунки та помістити їх у свою Мангалу!

Кінець гри. Переможець

Гру закінчено, коли всі шість чарунок одного з гравців виявляться порожніми. Суперник збирає камінці зі своїх чарунок та переміщує їх у свою Мангалу. Після підрахунку „коштовних” камінців, володар більшої кількості оголошується переможцем.