

ALTER
3+



ZUSAMMENBAU DURCH
ERWACHSENE ERFORDERLICH



ACHTUNG:

ERSTICKUNGSGEFAHR – Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile enthalten sind.

ATTENTION :

DANGER D'ÉTOUFFEMENT – Petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

AVVERTENZA!

PERICOLO DI SOFFOCAMENTO – Contiene piccole parti. Non idoneo a bambini di età inferiore a 3 anni.



HALLO, ICH BIN PHIL! COOL, DASS DU DA BIST! ICH WOLLTE MIR EIN IGLU BAUEN, NUN SCHLITTER UND BIBBER ICH HIER AUF DER EISSCHOLLE HERUM. BRRRRR, DAS WASSER IST KALT – SOGAR FÜR MICH! KLOPF DIE EISWÜRFEL HERAUS, DIE ICH FÜR MEIN IGLU BRAUCH, DOCH LASS MICH NICHT HERUNTERFALLEN!



INHALT

2 Eisklopfer • 1 Kunststoffrahmen als Eisscholle • 4 Stützen
• 1 Eisblock • 32 Eiswürfel • Phil, der Pinguin, Spielfigur

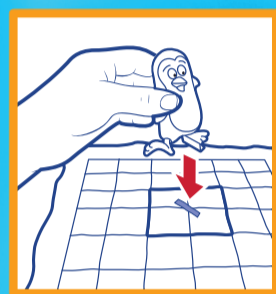
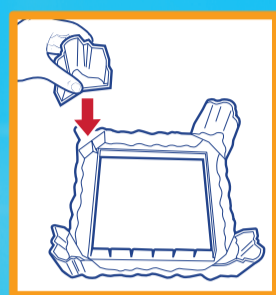
ZIEL DES SPIELS

Klopfe die Eiswürfel Stück für Stück heraus, aber pass gut auf, dass Phil nicht in das kalte Wasser fällt!

KRISTALLICA

VORBEREITUNG

1. Zusammenbau durch Erwachsene erforderlich. Zunächst gilt es, die Eiszwürfel aus der Tüte zu nehmen. Danach kann die Tüte entsorgt werden.
2. Legen Sie den Kunststoffrahmen (die "Eisscholle") verkehrt herum auf eine ebene Fläche. Dann befestigen Sie die vier Stützen an der Unterseite des Rahmens.
3. Während der Rahmen nachwievor auf der Oberseite liegt, stecken Sie alle Eiszwürfel so in den Rahmen, dass die offenen Seiten nach oben zeigen. Der große Eisblock darf an einer beliebigen Stelle platziert werden. Hinweis: Eventuell müssen Sie die Eiszwürfel in der letzten Reihe etwas hineindrücken.
4. Drehen Sie die soeben zusammengebaute Eisfläche um und stellen Sie sie auf die Stützen. Stecken Sie nun Phil, den Pinguin, in den Schlitz, der sich im großen Eisblock befindet.



LOS GEHT'S!

Jetzt sind die Kinder an der Reihe. Der jüngste Spieler beginnt, danach geht's im Uhrzeigersinn weiter.

Wenn du an der Reihe bist:

1. Schnapp dir einen Eisklopfer und suche dir einen Eiszwürfel in der gefrorenen Eisscholle aus. (Falls ihr mehr als zwei Spieler seid, wechselt ihr euch mit den Eisklopfern ab.)
2. Dann klopfe vorsichtig auf diesen Eiszwürfel, bis er herunterfällt. Aufgepasst: Nachdem du einen Eiszwürfel erst einmal berührt hast, musst du ihn auch weiterhin klopfen, bis er ganz nach unten fällt – auch, wenn dadurch andere Eiszwürfel herunterfallen.

Hast du den Eiszwürfel entfernt, ohne dass Phil ins Meer gefallen ist? Super! Hiermit ist dein Spielzug beendet. Nun ist der nächste Spieler an der Reihe.

Ist Phil ins Meer gefallen, während du auf den Eiszwürfel geklopft hast? Dann hat es dich eiskalt erwischt. Du bist nun raus aus dem Spiel. Setzt die Eisscholle wieder vollständig zusammen. Nun startet die nächste Runde und die übrigen Spieler versuchen nacheinander, die Eiszwürfel herauszuklopfen.

Hinweis: Es macht nichts, wenn mehr als ein Eiszwürfel bei deinem Spielzug herunterfällt, solange nicht Phil von der Eisscholle plumpst!

GEWINNEN

Der letzte Spieler, der noch übrig ist, nachdem alle anderen Spieler Phil ins kalte Meer fallen ließen, gewinnt! Viel Spaß!

DAS SPIEL WEGPACKEN

Bevor das Spiel zur Aufbewahrung in die Schachtel gepackt wird, sollten alle Eiszwürfel aus dem Rahmen herausgelöst werden.

Phils Steckbrief

Lieblingsspiel

Stopp-Tanz mit Einfrieren

Lieblingsspeise

Tiefkühlpizza (sie muss aber noch gefroren sein)

Lieblingsswitz

Was kommt heute auf den Tisch?
Natürlich frischer Fisch!

Lieblingseis

Sardellen-Sardinen-Geschmack mit
Schneegestöber-Streusel

Lieblingsfrühstück

Eine große Schüssel Schneeflocken

Liebster Urlaubsort

Hawaii, natürlich!

Hobby

In meinen Frack gekleidet Tauch-
Tanzstunden nehmen

Lieblingsverwandte

Tante Lisa in Pisa

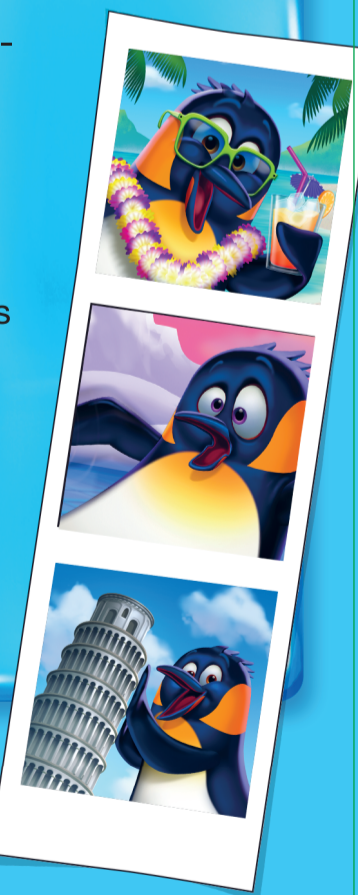
Mottos

"Wer nur schwarz-weiß sieht, muss
kein Pinguin sein".

"Du kennst jemanden erst dann,
wenn du in seinen Schuhen
watschelst".

Berufswunsch

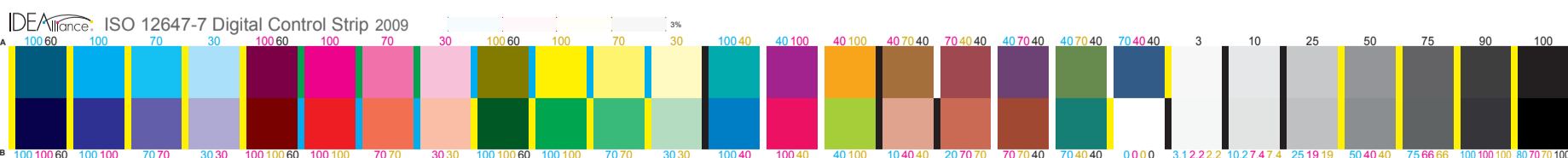
Ein eigenes Frostaurant



Kristallica ist eine Marke der RTL DISNEY Fernsehen GmbH & Co. KG.
HASBRO GAMING und das dazugehörige Logo sind Marken von Hasbro. © 2016 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.
Hergestellt von: Hasbro SA, Rue Emile-Boeschat 31, 2800 Delémont CH.
Vertreten durch: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL.
● Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Tel.: 02921 965343.
consumerservice@hasbro.de
● Verbraucherservice / Service Consommateurs / Contatto di consumatori:
Hasbro (Schweiz) AG, Weinbergstrasse 4, CH-6005 Luzern. Tel.: 041 766 83 00. info@hasbro.ch
● Verbraucherservice Österreich: Hasbro Österreich GmbH, Auhofstraße 190, A-1130 Wien. Tel.: 01 8799 780.
Bitte bewahren Sie diese Informationen zum späteren Nachschlagen auf.
Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

www.hasbro.de www.hasbro.ch

0817 C2093100 00_NL HASBROGAMING.COM



Hing Lin International Printing Co., Ltd.

Project: 17HDL0181007300 Job No.: ER4876

Far No: C20931001 Size: 10X10 in Diecut: die-ORI

Software: Illustrator CS6 Barcode: Date: 2019-5-6 Operator: 54832

001 002 003 Signature:

Print Color: Cyan Magenta Yellow Black Diecut



Color Checking

Printer:
 Epson P9080
 Epson 9910

Aver ΔE94(<3.0): _____ Output: _____

Max ΔE94(<6.0): _____ Date: _____

Paper Type: Coated Confirm: _____

CCNB Date: _____