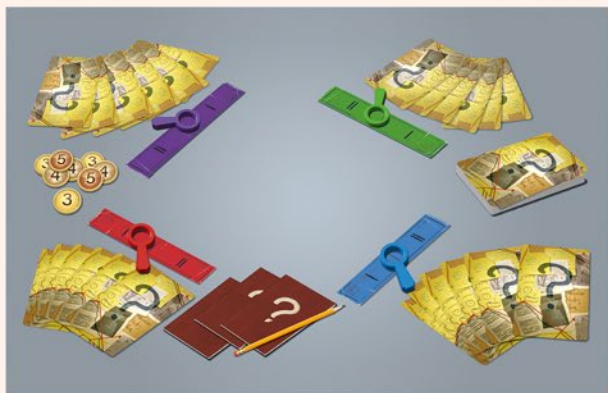


Приготування

1. Розмістіть жетони переможних очок (ПО) й колоду карт доказів у межах досяжності всіх гравців.
2. Кожен гравець бере фішку обвинувачення (у вигляді лупи) та плашку гравця одного кольору.
3. Випадковим способом виберіть гравця, який першим стає ведучим. Цей гравець бере олівець і блокноти на всіх гравців, крім себе самого (у грі вчотирьох ведучий візьме 3 блокноти).
4. Кожен гравець бере 6 карт із колоди карт доказів.



Підготовлені компоненти для 4 гравців.

Перебіг гри

Гра триває певну кількість раундів залежно від кількості гравців. Протягом кожного раунду гравці зіграють по 2 карти. Гра закінчується після того, як кожен гравець був ведучим 1 раз (якщо гравців від 5 до 8) або 2 рази (якщо гравців 4). Кожен раунд складається з п'яти кроків:

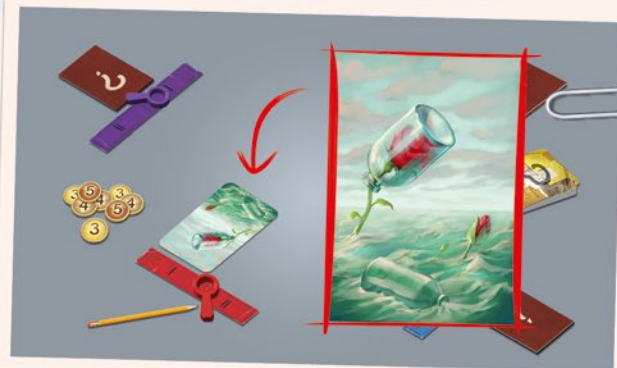


Розігрування карти ведучим

Ознайомившись зі своїми 6 картами, ведучий загадує слово. Це слово повинно якнайкраще асоціюватися з зображеннями принаймні на 2 його картах на руці. **Потім ведучий грає перед собою, навпроти числа 1 на плашці, свою першу карту.** Ця карта повинна відповідати загаданому ним слову. Після цього ведучий бере нову карту з колоди.



Упродовж усієї гри, коли гравець зіграє карту доказів, він одразу бере нову карту з колоди. Кожен гравець повинен завжди мати на руці 6 карт.



Приклад. Микола – ведучий. Він вирішує загадати слово «природа». Для цього він грає карту з червоною трояндою, що відповідає цьому слову.



Отримання ролей

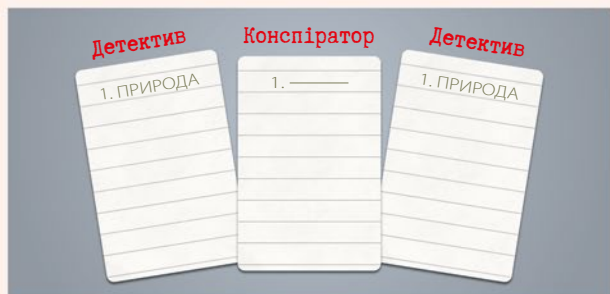
Ведучий пише загадане слово в кожному блокноті, крім одного. У ньому він замість слова ставить прочерк. Після того він перемішує їх усі й дає кожному гравцеві по 1 випадковому блокноту.

Гравець, що отримав блокнот з прочерком замість слова, стає **конспіратором**, а решта гравців (крім

ведучого) – **детективами**. Детективи повинні визначити конспіратора. Ведучий та конспіратор, допомагаючи один одному, прагнуть збити з пантелику детективів.



Увага! Не забувайте, що ведучий повинен спочатку зіграти свою першу карту, а вже потім роздати блокноти гравцям!



Увага! Гравці повинні весь час зберігати вміст своїх блокнотів у таємниці!

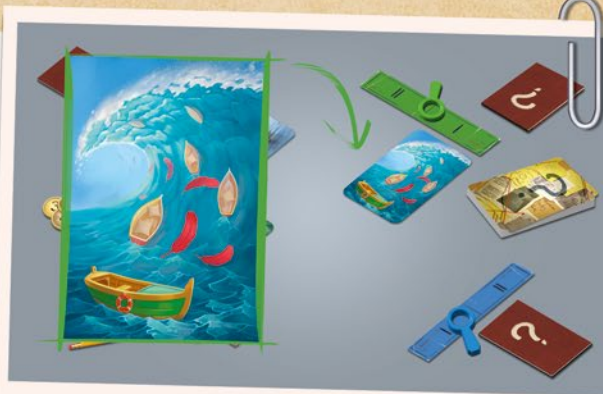


Розігрування карт

Починаючи з гравця ліворуч від ведучого і далі за годинниковою стрілкою, кожен гравець грає 1 карту з руки. Вона також повинна відповідати слову, яке ведучий написав у блокноті.



Приклад. Левко – детектив. У його блокноті Микола написав слово «природа», тому Левко грає карту з зображенням моря, вважаючи, що вона відповідає цьому слову.



Приклад. Марічка – конспіратор. У її блокноті замість слова стоїть прочерк. Вона намагається аналізувати 2 карти, зіграні до неї, і знайти в них щось спільне. На обох картах є вода... Може, це слово – «вода»? Вона вибирає карту з зображенням хвилі.

Після того як усі гравці зіграють по 1 карті, ведучий грає свою другу карту. Потім також за годинниковою стрілкою те саме роблять інші гравці.



Приклад. Микола та Левко зіграли по 2 карти, Марічка та Дмитро поки що виклали лише по 1 карті. Настав хід Марічки, і вона розуміє, що загадане слово таки не «вода». Може, тоді «природа»? Чи щось подібне? Марічка грає карту з соняшником, сподіваючись, що цього разу вона вгадала.

- Усі гравці викладають карти перед собою навпроти числа на пляшці, що визначає порядок, у якому вони були зіграні.

- Якщо ви *детектив*, обов'язково грайте відповідні карти доказів, щоб уникнути помилкових обвинувачень на свою адресу!
- Якщо ви *конспіратор*, намагайтеся побачити логіку в картах, зіграних іншими гравцями, та грати відповідні карти.



4 Дебати та обвинувачення

Щойно всі гравці зіграють по 2 карти, ведучий оголошує слово, яке він написав у блокнотах.

Після цього він пояснює, чому вибрав саме ці карти для загаданого ним слова.

Далі інші гравці (за годинниковою стрілкою) роблять те саме. Після того як усі гравці пояснили свій вибір, вони можуть висувати обвинувачення на адресу того, хто, на їхню думку, є конспіратором. Ведучий не бере в цьому участі. Починаючи з гравця ліворуч від ведучого й далі за годинниковою стрілкою, кожен гравець ставить свою фішку обвинувачення перед плашкою того гравця, якого він вважає конспіратором! Конспіратор зазвичай намагається скомпрометувати гравця, який зіграв найменш відповідні карти або найменш переконливо пояснив свій вибір карт. Обвинувачувати самого себе чи ведучого заборонено.

Приклад. Левко вважає, що Марічка – конспіратор, бо вона не змогла чітко пояснити, чому зіграла саме такі карти. Левко ставить свою фішку обвинувачення біля плашки Марічки. У відповідь Марічка обвинувачує Левка, сподіваючись, що Дмитро зробить неправильний вибір.



5 Підрахунок переможних очок

Після того як кожен гравець висуне обвинувачення, гравці демонструють вміст своїх блокнотів і переходять до підрахунку переможних очок (ПО).

- Кожен детектив, що поставив свою фішку обвинувачення біля плашки конспіатора, бере жетон із **3 ПО**.

- Якщо біля плашки конспіатора є **0 або лише 1 фішка**, то конспіратор бере жетон із **5 ПО**, а ведучий – із **4 ПО**.
- Якщо біля плашки конспіатора є **2 або більше фішок**, то ні конспіратор, ні ведучий не набирають ПО і відповідно не беруть жетонів.

Приклад. Левко та Дмитро правильно визначили конспіатора, тому набирають по 3 ПО кожен. Микола та Марічка взагалі не набирають ПО за цей раунд.

Гравці тримають жетони ПО долілиць перед собою, обмінювати їх заборонено. Після підрахунку ПО починається новий раунд: ведучий передає олівець гравцю ліворуч. Цей гравець стає новим ведучим і збирає блокноти. Не забудьте закреслити попереднє слово в усіх блокнотах, щоб уникнути плутанини!

Кінець гри

Гра закінчується після того, як кожен гравець був ведучим 1 раз (якщо гравців від 5 до 8) або 2 рази (якщо гравців 4).

Переверніть горілиць свої жетони ПО та додайте їхні значення, щоб визначити свій фінальний результат.

Перемагає гравець з найбільшою кількістю ПО. Якщо таких гравців кілька, то перемагає той, хто має найбільше жетонів ПО. Якщо й далі нічия, то ці гравці розділять перемогу.

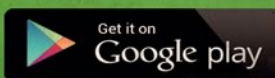
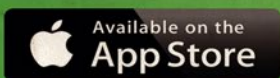


Автор гри: Олександр Невський
Розроблення: IGAMES Studio
Ілюстрації та дизайн: M8I Studio

CLUB BEEPER

НАЙКРАЩА АЛЬТЕРНАТИВА БЛОКНОТАМ
ДЛЯ ГРИ В «ДЕТЕКТИВ КЛУБ»!

- швидка передача інформації
- приховані обвинувачення
- автоматичний підрахунок ПО



ОнціроНавти

Кооперативна гра з інтерпретації зображень

